



# Deirdre ARAGNOU ARTISTE 2D

DISPONIBLE ASAP

## COORDONNÉES

☎ 07 60 50 18 84

✉ [deirdre.aragnou@gmail.com](mailto:deirdre.aragnou@gmail.com)

in [Linkedin](#)

📁 [Portfolio](#)

## CENTRES D'INTÉRÊTS



### Jeux vidéo

- Ace Attorney
- Hollow Knight
- Omori
- Project Sekai
- World of Warcraft
- Deltarune

### Musique

- Pratiqué les percussions pendant 13 ans
- Styles écoutés :
  - Vocaloids
  - OST de jeux
  - Métal

### Dessin et worldbuilding

J'aime créer des univers avec des personnages y vivant et interagissant les uns avec les autres.

# EXPÉRIENCES

## 2024 **Graphiste**

1 an

ARCPLEX

- Concept art
- Conception d'assets pixel art rétro
- Montage vidéo
- Maquette UX/UI de sites

## 2024-2025 **Character Artist 2D**

8 mois

Le Code d'Athos -- Fighting Game -- PC -- Equipe de 12

- Concept art
- Conception d'assets dans une DA eau-forte / gravure du XVIIIe
- Animations puppet
- VFX
- Conception de visuels promotionnels

## 2022 **Artist 2D**

3 mois

Ali'n'Co -- Couch Game -- PC -- Equipe de 12

- Concept art
- Conception d'assets dans une DA cartoon
- Animations

## 2022 **Artist 2D (pixel art)**

1 mois

Down The Abyss -- Roguelike -- Mobile -- Equipe de 9

- Concept art
- Conception d'assets
- Animations
- Conception de visuels promotionnels

# COMPÉTENCES

## Logiciels

- Suite Adobe : Photoshop, After Effects, Animate
- Suite Office : Word, Powerpoint
- 3D : 3DSMax, Blender, Substance Painter, Zbrush
- Moteurs de jeux : Unity, Unreal Engine 4 et 5
- 2D : Spine
- Autres : Davinci Resolve, Figma

## Soft skills

- Travail en équipe
- Communication
- Méthode de travail organisée

## Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : lu, écrit, parlé (C1)

# FORMATION

## IIM Paris

2020 - 2025 : Mastère Game Art

- Utilisation de logiciels
- Introduction au Concept Art
- Modélisation de props 3D
- Animation 2D